

Piknik - Krochmalna 3 / Waliców 20

Data : 30.06.13

Godzina : 12.00 - 18.00

Głównym celem pikniku jest zapoznanie mieszkańców z nowymi elementami, które powstały już w przestrzeni placu. Impreza jest okazją do wspólnego świętowania sukcesu, jakim są te pozytywne zmiany. Chcemy też włączyć w organizację pikniku mieszkańców, którzy od dłuższego czasu biorą aktywny udział w naszym projekcie. Mamy nadzieję, że pierwsze, wspólnie zrealizowane działanie może być „zaczynem” grupy, która będzie działała na rzecz placu w przyszłości

Planujemy podzielić przestrzeń placu na miejsca różnorodnych aktywności i atrakcji ( sport, gry, malowanie, degustacja wypieków, relaks itp. ) . W pustych przestrzeniach chcemy ustawić leżaki, które stworzą piknikowy nastrój.

1. **Sporty miejskie** : slackline, boule, frisbee - stworzenie możliwości poznania nowych sportów a także spróbowania swoich sił pod okiem ekspertów. Pokazanie alternatywnych sposobów aktywnego spędzania czasu na placu. **Godz. 12-18**

2. **Wielki Chińczyk** - dobrze znana gra planszowa - w rozmiarze XXL, w której uczestnicy będą mogli stać się pionkami, każdy rzut kostką poprzedzony będzie pytaniem (związany z placem i okolicą) lub zadaniem sportowym. **Godz. 12-16**

3. **Studio fotograficzne „Pokój za Żelazną Bramą”** - Na placu namalujemy kredą przestrzeń pokoju, którą zapełnimy meblami (krzesło, fotel, obraz, dywan, lampa) tworząc w ten sposób scenografię, w której każdy chętny uczestnik pikniku będzie mógł zrobić sobie pamiątkowe zdjęcie, wykonane przez profesjonalnego fotografa. Zdjęcia będą drukowane w trakcie pikniku. **Godz. 12-16**

4. **Gry podwórkowe** - grupa dziewczyn zajmujących się wyszukiwaniem starych i zapomnianych gier podwórkowych, wytłumaczy zasady i zagra z najmłodszymi uczestnikami. Będzie testować gry, które zostaną namalowane w przyszłości na placu **Godz. 12-16**

5. **Stolik z poczęstunkiem** - Każdy z mieszkańców będzie mógł podzielić się swoim wypiekiem, sałatką lub innym smakołykiem. Stolik z poczęstunkiem będzie również punktem informacyjnym. **Godz. 12-16**

6. **Gra terenowa** - pytania i zadania będą miały na celu zapoznanie się ze zmianami, które zaszły na placu, mają również zachęcić uczestników gry do interakcji z osobami biorącymi udział w pikniku. Imię osoby która wygra grę zostanie wypisane na pleksi, które na stałe znajdzie się w przestrzeni placu. Kartę gracza będzie można odebrać przy stoliku z poczęstunkiem a potem wrzucić do pudełka stojącego niedaleko tego samego punktu. **Godz. 12-18**

7. **Kącik biblioteki** – czytanie bajek w zacisznym kąciku pełnym koców i poduch. Bardzo możliwe dodatkowe atrakcje. **Godz. 12-16**

8. **Malowanie na betonie** - wyznaczymy kredą przestrzeń na placu w której namalujemy bloki (mrówkowce) i zaproponujemy narysowanie idealnej przestrzeni wspólnej, która powinna znajdować się między blokami. Instrukcja napisana na betonie, kredy do dyspozycji - pełna samoobsługa. **Godz. 12-18**

9. **Moment z życia sąsiada** – Poprosimy mieszkańców o przyniesienie jednego, wybranego zdjęcia z domowego albumu. Tematyka zdjęcia jest dowolna. Do zdjęcia będzie można dołączyć opis lub pozostawić je do pełnej interpretacji. Ze zdjęć zostanie stworzona wystawa, która zawiśnie na czas pikniku na placu. Przez cały czas trwania imprezy mieszkańcy będą mogli poszerzać kolekcję. **Godz. 12-18**

